Definition of Done

-De Unity scene is volledig functioneel zonder fouten in de console.

-De Unity scene bevat werkende sliders voor snelheid en massa.

-De snelheids-en massa sliders werken en beïnvloeden de simulatie.

-De kinetische energie (EK) wordt live weergegeven op het scherm.

-De vraag “Wat heeft meer effect op de kinetische energie?” verschijn in scene 5.

-De dozen worden geplaatst aan het einde van de weg.

-De WebGL build is succesvol uitgevoerd zonder errors.

-De WebGL build werkt lokaal via scene.html met werkende knoppen.

-De knoppen scene 2,3 en 5 in HTML wisselen correct tussen scenes.